



Ders Bilgi Formu

Ders Adı	Kodu	Yerel Kredi	AKTS	Ders (saat/hafta)	Uygulama (saat/hafta)	Laboratuvar (saat/hafta)
İnteraktif Programlamaya Giriş	ILT3701	3	4	3	0	0

Önkoşullar	Yok
------------	-----

Yarıyıl	Güz
---------	-----

Dersin Dili	Türkçe
-------------	--------

Dersin Seviyesi	Lisans Seviyesi
-----------------	-----------------

Ders Kategorisi	Uzmanlık/Alan Dersleri
-----------------	------------------------

Dersin Veriliş Şekli	Yüz yüze
----------------------	----------

Dersi Sunan Akademik Birim	İletişim ve Tasarımı Bölümü
----------------------------	-----------------------------

Dersin Koordinatörü	Umut Burcu TASA YURTSEVER
---------------------	---------------------------

Dersi Veren(ler)	Misafir Öğretim Elemanı
------------------	-------------------------

Asistan(lar)ı	
---------------	--

Dersin Amacı	Bu derste tasarım öğrencilerinin, etkileşim tasarımı ve multimedya öğelerinin yaratım ve kontrolünün programlamayla gerçekleşmesi konusunda belirli bir yetkinliğe kavuşması hedeflenmektedir. Bu doğrultuda öğrencilere temel multimedya kavramları ve bilgisayarla etkileşim elemanları hakkında teorik bilgi verilmektedir.
--------------	--

Dersin İçeriği	Flashta scriptin yeri ve imkanları/ Movieclipler ve özellikleri/ Hiyerarşik yapı/ Nesne yapısı./Actionscriptte etkileşim/Moviecliplerle klavye ve fare ile etkileşim./Trace fonksiyonu/Etkileşim uygulamaları/Actionscriptte if kullanımı. /Metin alanı/ Dinamik, input, statik/Temel Newton fiziği ve trigonometri/ Fare hareketleri/Drag & Drop/Movieclip import /Movieclip duplicate/Eval fonksiyonu/Video import ve manipülasyon/ Ses import ve manipülasyon/ Metin dosyasından veri alımı/Form componentleri
----------------	---

Opsiyonel Program Bileşenleri	Yok
-------------------------------	-----

Ders Öğrenim Çıktıları

1	Programlama kullanarak etkin multimedya tasarımlarını gerçekleştirmeye ilişkin teorik bilgi sahibi olur.
2	Bilgisayarın etkileşimli bileşenleri hakkında bilgi sahibi olur.
3	Etkileşimli ortam tasarımı ve kontrolü için gerekli programlama tekniklerini öğrenir.
4	İlgili kaynakları değerlendirebilir.

Haftalık Konular ve İlgili Ön Hazırlık Çalışmaları

Hafta	Konular	Ön Hazırlık
1	Ders tanıtımı	NA
2	Flashta scriptin yeri ve imkanları	NA
3	Actionscript'e giriş. Movieclipler ve özellikleri. Hiyerarşik yapı. Nesne yapısı.	NA
4	Actionscriptte etkileşim. Moviecliplerle klavye ve fare ile etkileşim. Trace fonksiyonu.	NA

5	Etkileşim uygulamaları. Actionscrippte if kullanımı.	NA
6	Uygulama	NA
7	Uygulama II	NA
8	Ara Sınav 1	NA
9	Temel Newton fiziği ve trigonometri	NA
10	Fare hareketleri. Drag & Drop	NA
11	Movieclip import .Movieclip duplicate .Eval fonksiyonu.	NA
12	Video import ve manipülasyon. Ses import ve manipülasyon.	NA
13	Metin dosyasından veri alımı, Form bileşenleri	NA
14	Ara Sınav 2	NA
15	Final	NA

Değerlendirme Sistemi

Etkinlikler	Sayı	Katkı Payı
Devam/Katılım		
Laboratuvar		
Uygulama		
Arazi Çalışması		
Derse Özgü Staj		
Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği		
Ödev	2	20
Sunum/Jüri		
Projeler		
Seminer/Workshop		
Ara Sınavlar	2	40
Final	1	40
Dönem İçi Çalışmaların Başarı Notuna Katkısı		60
Final Sınavının Başarı Notuna Katkısı		40
TOPLAM		100

AKTS İşyükü Tablosu

Etkinlikler	Sayı	Süresi (Saat)	Toplam İşyükü
Ders Saati	13	3	39
Laboratuvar			
Uygulama			
Arazi Çalışması			
Sınıf Dışı Ders Çalışması	13	3	39
Derse Özgü Staj			
Ödev	2	10	20
Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği			

Projeler			
Sunum / Seminer			
Ara Sınavlar (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)	2	6	12
Final (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)	1	6	6
Toplam İşyükü			116
Toplam İşyükü / 30(s)			3.87
AKTS Kredisi			4

Diğer Notlar	Yok
--------------	-----