



Ders Bilgi Formu

Ders Adı	Kodu	Yerel Kredi	AKTS	Ders (saat/hafta)	Uygulama (saat/hafta)	Laboratuvar (saat/hafta)
Bulanık ve Çok Amaçlı Oyunların Çözümleri	MAT5156	3	7.5	3	0	0

Önkoşullar	Yok
------------	-----

Yarıyıl	Güz, Bahar
---------	------------

Dersin Dili	Türkçe
-------------	--------

Dersin Seviyesi	Yüksek Lisans Seviyesi
-----------------	------------------------

Ders Kategorisi	Uzmanlık/Alan Dersleri
-----------------	------------------------

Dersin Veriliş Şekli	Yüz yüze
----------------------	----------

Dersi Sunan Akademik Birim	Matematik Bölümü
----------------------------	------------------

Dersin Koordinatörü	Adem Cengiz Çevikel
---------------------	---------------------

Dersi Veren(ler)	Adem Cengiz Çevikel
------------------	---------------------

Asistan(lar)ı	
---------------	--

Dersin Amacı	Bulanık ve çok amaçlı oyunların genel prensiplerini vermek ve matematik programlamanın uygulanabileceği pratik problemleri sunmaktır.
--------------	---

Dersin İçeriği	Oyunlar Teorisi ve Bulanık Matematik hakkında temel bilgiler hatırlatıldıktan sonra Bulanık ortamlardaki Oyuncuların davranışlarına göre oyunların Matematiksel olarak modellenmesi ve bu modellerin Mapple gibi ilgili programlar yardımıyla nasıl çözülebileceği incelenecektir.
----------------	--

Opsiyonel Program Bileşenleri	Yok
-------------------------------	-----

Ders Öğrenim Çıktıları

1	Öğrenciler çok amaçlı oyun teorisindeki temel kavramları öğreneceklerdir.
2	Öğrenciler bulanık matematik teorisindeki temel kavramları öğreneceklerdir.
3	Öğrenciler bulanık ve çok amaçlı oyun teorisinin uygulama alanlarını kavrayacaklardır.
4	Öğrenciler bulanık ortamlarda çok amaçlı oyunlar için ortak faydanın maksimize edildiği problemleri incelerler.
5	Öğrenciler bulanık ortamda oyunlar teorisi yardımıyla, ifade edebildikleri problemler için çözüm bulma becerisi kazanacaklardır.

Haftalık Konular ve İlgili Ön Hazırlık Çalışmaları

Hafta	Konular	Ön Hazırlık
1	Giriş Bulanık Matematik Oyunlar Teorisi genel bilgiler	
2	Bulanık Hedefli iki kişili sıfır toplamli oyunlar Çok Amaçlı Bulanık Hedefli Matris Oyunlar	
3	Bulanık Hedefli ve Bulanık Ödemeli iki kişili sıfır toplamli oyunlar	
4	Çok Amaçlı Bulanık Hedefli ve Bulanık Ödemeli iki kişili sıfır toplamli oyunlar	
5	Sıfır Toplamli olmayan oyunlar	

6	Bulanık Hedefli iki kişili sıfır toplamı olmayan oyunlar	
7	Çok Amaçlı Bulanık Hedefli iki kişili sıfır toplamı olmayan oyunlar	
8	Ara Sınav 1	
9	Bulanık Hedefli ve Bulanık Ödemeli iki kişili sıfır toplamı olmayan oyunlar	
10	Bulanık Hedefli ve Bulanık Ödemeli iki kişili sıfır toplamı olmayan oyunlar	
11	Bulanık Hedefli ve Bulanık Ödemeli iki kişili sıfır toplamı olmayan oyunlar	
12	Çok Amaçlı Bulanık Hedefli ve Bulanık Ödemeli iki kişili sıfır toplamı olmayan oyunlar	
13	Çok Amaçlı Bulanık Hedefli ve Bulanık Ödemeli iki kişili sıfır toplamı olmayan oyunlar	
14	Çok Amaçlı Bulanık Hedefli ve Bulanık Ödemeli iki kişili sıfır toplamı olmayan oyunlar	
15	Final	

Değerlendirme Sistemi

Etkinlikler	Sayı	Katkı Payı
Devam/Katılım	13	
Laboratuvar		
Uygulama		
Arazi Çalışması		
Derse Özgü Staj		
Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği		
Ödev	1	30
Sunum/Jüri		
Projeler		
Seminer/Workshop		
Ara Sınavlar	1	30
Final	1	40
Dönem İçi Çalışmaların Başarı Notuna Katkısı		60
Final Sınavının Başarı Notuna Katkısı		40
TOPLAM		100

AKTS İşyükü Tablosu

Etkinlikler	Sayı	Süresi (Saat)	Toplam İşyükü
Ders Saati	13	3	39
Laboratuvar			
Uygulama			
Arazi Çalışması			

Sınıf Dışı Ders Çalışması			
Derse Özgü Staj			
Ödev	1	50	50
Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği			
Projeler			
Sunum / Seminer			
Ara Sınavlar (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)	1	50	50
Final (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)	1	80	80
Toplam İşyükü			219
Toplam İşyükü / 30(s)			7.30
AKTS Kredisi			7.5

Diğer Notlar	Yok
--------------	-----