



Ders Bilgi Formu

Ders Adı	Kodu	Yerel Kredi	AKTS	Ders (saat/hafta)	Uygulama (saat/hafta)	Laboratuvar (saat/hafta)
Nesneye Dayalı Kavramlar	BLM2911	3	5	2	0	2

Önkoşullar	Yok
------------	-----

Yarıyıl	Güz
---------	-----

Dersin Dili	İngilizce, Türkçe
-------------	-------------------

Dersin Seviyesi	Lisans Seviyesi
-----------------	-----------------

Ders Kategorisi	Temel Meslek Dersleri
-----------------	-----------------------

Dersin Veriliş Şekli	Yüz yüze
----------------------	----------

Dersi Sunan Akademik Birim	Bilgisayar Mühendisliği Bölümü
----------------------------	--------------------------------

Dersin Koordinatörü	Yunus Emre Selçuk
---------------------	-------------------

Dersi Veren(ler)	Yunus Emre Selçuk
------------------	-------------------

Asistan(lar)ı	
---------------	--

Dersin Amacı	Nesneye dayalı programlama yaklaşımın öğretilmesi
--------------	---

Dersin İçeriği	Nesneye dayalı yaklaşımın kavramları ve kullanımı, UML modelleme dili eşliğinde öğretilir.
----------------	--

Opsiyonel Program Bileşenleri	Yok
-------------------------------	-----

Ders Öğrenim Çıktıları

1	Öğrenciler bilgi sistemlerinin iş mantığı katmanında nesneye yönelik modelleme yapabilme yeteneği kazanırlar.
2	Öğrenciler komut satırından çalışan basit Java programları yazabilme yeteneği kazanırlar.
3	Öğrenciler UML sınıf ve sıralama şemaları çizebilme ve anlayabilme yeteneği kazanırlar.
4	Öğrenciler Java kodu ve UML şemaları arasında çift yönlü dönüşüm yapabilme yeteneği kazanırlar.
5	Öğrenciler güncel IDE programlarının temel özelliklerini kullanabilme yeteneği kazanırlar.

Haftalık Konular ve İlgili Ön Hazırlık Çalışmaları

Hafta	Konular	Ön Hazırlık
1	Nesne ve Sınıf Kavramları	
2	Nesne Kimliği, Arayüzü, Kılıflama ve Öznitelikleri	
3	UML Sınıf Şemaları	
4	Nesne Davranışı ve Metodlar	
5	UML Etkileşim Şemaları	
6	Nesne ve Sınıfların Etkileşimleri ve İlişkileri	
7	Kalıtım ve Soyut Sınıflar	
8	Ara Sınav 1	
9	Nesne Arayüzleri ve Çoklu Kalıtım	

10	Çokbiçimlilik, Metotların Yeniden Tanımlanması ve Çoklu Tanımlanması	
11	Nesneye Dayalı Tasarım İlkeleri ve Uygulamaları	
12	Nesneye Dayalı Tasarım İlkeleri ve Uygulamaları (devam)	
13	2. Ara Sınav	
14	Telafi Sınavları ve Konu Tekrarı	
15	Final	

Değerlendirme Sistemi

Etkinlikler	Sayı	Katkı Payı
Devam/Katılım		
Laboratuvar	4	10
Uygulama		
Arazi Çalışması		
Derse Özgü Staj		
Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği		
Ödev		
Sunum/Jüri		
Projeler	1	10
Seminer/Workshop		
Ara Sınavlar	2	40
Final	1	40
Dönem İçi Çalışmaların Başarı Notuna Katkısı		60
Final Sınavının Başarı Notuna Katkısı		40
TOPLAM		100

AKTS İşyükü Tablosu

Etkinlikler	Sayı	Süresi (Saat)	Toplam İşyükü
Ders Saati	16	2	32
Laboratuvar	4	2	8
Uygulama			
Arazi Çalışması			
Sınıf Dışı Ders Çalışması	13	2	26
Derse Özgü Staj			
Ödev			
Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği			
Projeler	1	30	30
Sunum / Seminer			
Ara Sınavlar (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)	2	15	30
Final (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)	1	15	15

Toplam İřyüğü	141
Toplam İřyüğü / 30(s)	4.70
AKTS Kredisi	5

Diđer Notlar	Yok
--------------	-----